

# العقاب سهلة

Copyrighted Material  
Ophir Printers & Publishers



Arabic Edition Copyright © 2008 by Ophir Publishing, a Division of Jongbloed bv – Holland.

All rights reserved. No portion of this book may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted in any form or by any means- electronic, mechanical, photocopy, recording or any other – except for brief quotations in printed reviews, without prior written permission from the publisher.

جميع الحقوق محفوظة، لا يسمح بإعادة إصدار هذا الكتاب، أو أي جزء منه، أو تخزينه في نطاق استعادة المعلومات أو نقله، أو استنساخه بأي شكل من الأشكال، دون إذن خطي مسبق من الناشر.

شكر خاص لرولا سامي أبي حنا لأجل عمل الترجمة إلى اللغة العربية. ونشكر أيضاً سليم سويدي لعمل تنقيح الترجمة العربية. تمت الترجمة بإشراف يوثيل طريه منسق مؤتمرات التدريب في "جمعية غران دو بله في لبنان"

Originally published in the United Kingdom under the title: Easy Games  
2nd Edition, Copyright © Youth Partnership International 2007

### ألعاب سهلة

الطبعة العربية الأولى ٢٠٠٨  
جميع الحقوق محفوظة للناشر

### أوفير للطباعة والنشر

ص ب ٣٦٢، ١١١٨١ عمان، الأردن  
هاتف: +٩٦٢٦٥٦٦٥٧٦٨  
فاكس +٩٦٢٦٥٦٣٩٧٦٨

Email: info@ophir.com.jo

رقم الإيداع: ٢٠٠٨/٨/٢٦٧٦  
ISBN: 978-90-5950-069-3

تم نشر هذا الكتاب بالتعاون مع جمعية غران دو بله في لبنان:  
ص ب ١٧٦ – ٩٠ جديدة المتن لبنان

هاتف وفاكس: +٩٦١ ١٦٨٧ ٧٦٠/١  
www.graindeble.org/lb

**le grain de blé**   
international christian ministry  
for children

Copyrighted Material  
Ophir Printers & Publishers

## المحتويات

١٣	دليل سهل	٤	الاستعداد
١٨	مفاتيح استخدام الدليل	٤	كيف تستعمل هذا الكتاب
١٨	رموز الرسوم البيانية	٥	خمسة أنواع من الألعاب السهلة
		٥	• سوياً
١٩	الألعاب	٥	• في دائرة
١٩	سوياً	٥	– تشكيل دائرة
٧١	في دوائر	٥	– اللعب في دوائر
١١٧	في مجموعات	٥	• في مجموعات
١٤٣	سباقات التتالي	٥	• سباقات التتالي
١٨٣	فريقان	٦	• فريقان
		٦	– تشكيل الفِرق
		٦	– اللعب مع الفِرق
		٧	• ألعاب إضافية
		٧	– ألعاب كتابية
		٨	– كاسرة للحواجز
		٨	معدّات للألعاب
		٨	• حلقة الحبل
		٩	• كرة ورقية أو بلاستيكية
		١٠	• عُصَي من ورق
		١١	• مواد أخرى
		١١	نصائح وتلميحات

## أهلاً بك في كتاب الألعاب السهلة!

### الاستعداد

هل احترت يوماً كيف تجد بعض الألعاب؟  
لن نتحار مجدداً!

هدف هذا الكتاب أن يساعدك لتلعب ألعاباً مع الأولاد والشباب، وخاصة حين لا تملك معدّات كثيرة.

### كيف تستعمل هذا الكتاب

حين تمسك هذا الكتاب للمرّة الأولى، يجب أن تقرأ فقرة الاستعداد هذه لتصبح مختلف أنواع الألعاب مألوفاً بالنسبة إليك ولتعرف كيف تصنع معدّات الألعاب وما إلى ذلك. وبعدها تُنهي هذا فما تحتاجه هو بعض الخطوات البسيطة لتنتقل ...

### اختر بعض الألعاب

- خذ بعين الاعتبار عمر الأولاد وقدراتهم.
- ضع في البرنامج أنواع مختلفة من الألعاب للتنوع.
- اختر بعض الألعاب الإضافية في حال احتجت إلى ملء الوقت.

### حصّر كل المعدّات

- اصنع ما يكفي من العصي والكرات بحسب عدد الفرق واللاعبين.
- أحضر كل المواد الإضافية التي تحتاج إليها (بالونات، أقلام، أوراق، دلو وما شابه).
- وابحث عن مكان آمن للعب.

### اشرح التعليمات بوضوح

- اسم اللعبة.
- الهدف.
- قوانين اللعب.
- العقوبات في حال الغش.
- طريقة الفوز.

### وقت اللعب!

- قم بدور تجريبي للعبة إن كان الأمر ضرورياً.
- احرص على أن يحصل كل اللاعبين على دور.
- توقّف قبل أن يشعر أحدهم بالملل!

استمتعوا ...

## مفتاح استخدام الدليل

لا تحتاج إلى معدّات

تحتاج فقط إلى اللاعبين وبعض المساحة!

### مكان اللعب

ك = كبير

م = متوسط

ص = صغير

أو «أي مكان».

### مستويات الأعمار

تقريباً:

$a = 3 - 5$  سنوات،

$b = 6 - 10$  سنوات،

$c = 11 - 14$  سنة،

$d = 15 - 18$  سنة.

### عدد اللاعبين

العدد الذي تحتاج إليه تقريباً.

### مدّة اللعبة

عدد الدقائق التي تحتاج إليها.

## مستوى الحركة

كلّما ازدادت النجوم ازدادت الحركة!

### رموز الرسوم البيانيّة

بعض الألعاب في الأقسام التي تلي تستخدم رسوماً بيانيّة لتشير إلى طريقة اللعب. يتمّ استخدام الرموز التالية:



القائد

اللاعب

الخصم

اتجاه اللعبة

أية أمور أخرى مشار إليها في الرسوم البيانيّة.

# فقع البالون

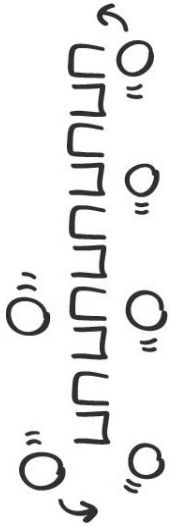
المكان: متوسط  
السّن: من ٨ إلى ١٨  
العدد: ٣  
المدة: ١٠ دقائق  
القادة: ٢



Ophir Printers & Publishers

# كراسي موسيقيّة

المكان: متوسط  
السنّ: أي عمر  
العدد: ١٠ أو أكثر  
المدة: ١٠ دقائق  
القادة: ٢



Copy  
Dphir Pr

# نعم أو لا؟

(كاسرة للحواجز)

المكان: صغير  
السّن: ٨ وما فوق  
العدد: ١٠ أو أكثر  
المدة: ٥ إلى ١٠ دقائق  
القادة: ١





المكان: متوسط

السّن: ١١ إلى ١٨

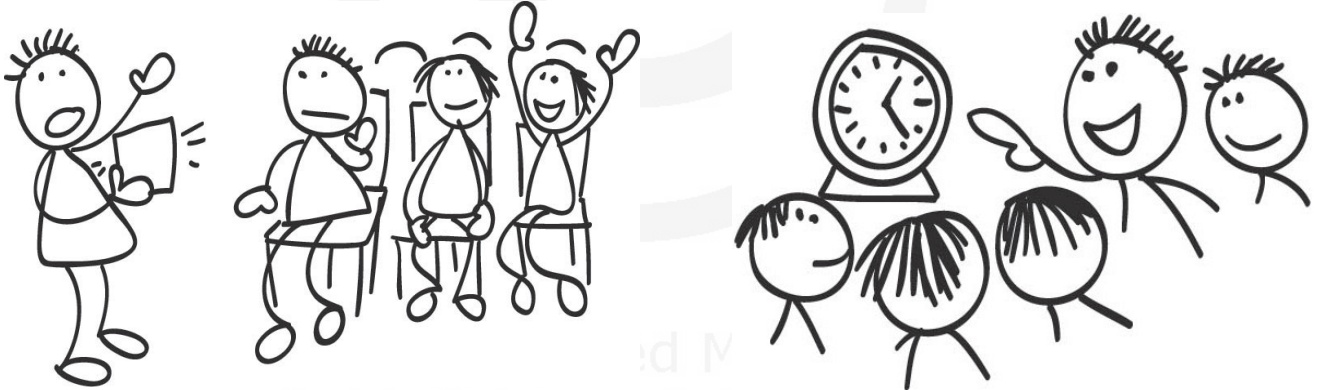
العدد: ١٢ إلى ٣٦

المدة: ٢٠ دقيقة

القادة: ١

# اعرف من أنا!

(مثل "شخصيات")



Ophir Printers & Publishers